



MBRL-Stewarding-Rules

RI „Racing Incident“ = Wenn beide beteiligten Fahrer oder keiner von beiden die Schuld trägt

NFA „No Further Action“ = Unfall, bei dem nur der verursachte Fahrer Zeit verliert

Warnings = Überholvorgang mit Kontakt, aber mit zurückgegebener Position / Divebomb mit Kontakt, aber mit zurückgegebener Position / Erstmaliges InGame Chatten

5s Strafe = Überholvorgang mit Kontakt ohne zurückgegebene Position / Divebomb mit Kontakt ohne zurückgegebene Position

15s Strafe = Takeout mit Rückgabe der Position oder überholen unter gelber Flagge

Durchfahrtsstrafe = Takeout ohne signifikanten Schaden/Zeitverlust/Positionsverlust, ohne Rückgabe der Position / Missachtung der Blauen Flagge

Stop&Go 10s = Takeout mit signifikantem Schaden/Zeitverlust/Positionsverlust oder überholen mehrerer Fahrzeuge unter gelber Flagge mit Rückgabe der Position

Stop&Go 20s = Takeout mit signifikantem Schaden/Zeitverlust/Positionsverlust oder überholen mehrerer Fahrzeuge unter gelber Flagge ohne Rückgabe der Position

Stop&Go 30s = rücksichtsloser Takeout mit mehreren Involvierten Autos oder verursachen eines Unfalls unter gelber Flagge.

DSQ = Ein Fahrer hat das Punktelimit erreicht (Standard 15) / ein Fahrer nimmt absichtlich andere Fahrer aus dem Rennen / Konstantes Laggen mit Gefahr für die anderen Renn Teilnehmer / Wiederholtes InGame Chatten

Unfälle in der ersten und zweiten Runde werden härter bestraft.

Wenn ein Fahrer mehrere Strafen, während einem Rennen sammelt, wird die Bestrafung der folgenden Vorfälle (ab der 3. Auffälligkeit) stärker, um gewährleisten zu können, dass ein sauberes Rennen stattfindet.

Bei Vorfällen beinhaltet jede Strafe auch "License Penalty Points", sogenannte Strafpunkte. Wenn eine Summe von 15 oder mehr erreicht wird, wird der betroffene Fahrer für den Rest der Saison gesperrt. Das Team muss dann entsprechend für Ersatz sorgen.

VDT = 30s / auf Spa 60s

SG's = VDT + Zeit

Folgend sind die Punkte:

W = 0.5 LP

5s = 1 LPP

15s = 2 LPP

DT = 4 LPP

S&G's = 5 LPP

Alle Entscheidungen der Stewards sind **endgültig!**

Für Vorfälle / Unfälle im Rennen, muss sich in allen Szenarien auf die folgenden Richtlinien bezogen werden. Sollten nicht alle Anforderungen erfüllt werden, insbesondere das beigefügte Bildmaterial, kann der gemeldete Vorfall nicht von den Stewards bearbeitet werden.

Richtlinien:

Das gesamte Bildmaterial muss in Echtzeit ablaufen (1x Speed).

Onboard Kamera aus allen involvierten Fahrzeugen

Verfolger Kamera von allen involvierten Fahrzeugen

Optional kann Bildmaterial hinzugefügt werden, aus einem weiteren Fahrzeug, sobald es einen besseren Überblick des Vorfalles bietet.

Das HUD muss in allen beigefügten Bildmaterialien aktiviert werden.

Sollten mehr als 3 Fahrzeuge involviert sein, so kann für einen besseren Überblick die bestmögliche Helikopterkamera beigefügt werden.

Sollten die Richtlinien nicht eingehalten werden, so wird der Beitrag als

Steward's Decision: No Further Action -- This report did not fit guidelines per #👤🗳️ stewards-report and could not be voted on by our stewarding team.

Markiert werden.

Strafen / Strafpunkte (LPP's) können verdoppelt werden, wenn mehrere Fahrzeuge in einem Vorfall signifikante Nachteile erhalten.

License Penalty Points werden über die komplette Season gesammelt und nicht nach jedem Rennen zurückgesetzt.

Vorfälle können in dem Template, angepinnt zu finden im Channel #🗨️ incidents-reporting, innerhalb von 12 Stunden nach dem Rennen eingereicht werden.

Folgendes Template ist zu benutzen:

=====

Fahrer 1: [Fahrzeugnummer] - [Fahrername]

Fahrer 2: [Fahrzeugnummer] - [Fahrername]

Fahrer X: optional

Runde: [Runde des Führenden]

Beschreibung: [kurze neutrale Beschreibung, was passiert ist]

Video: [Link eines ungelisteten Youtube Videos oder via streamable hochladen]

=====